

Inhaltsverzeichnis

02. Oberflächenbedienung	3
---------------------------------------	----------

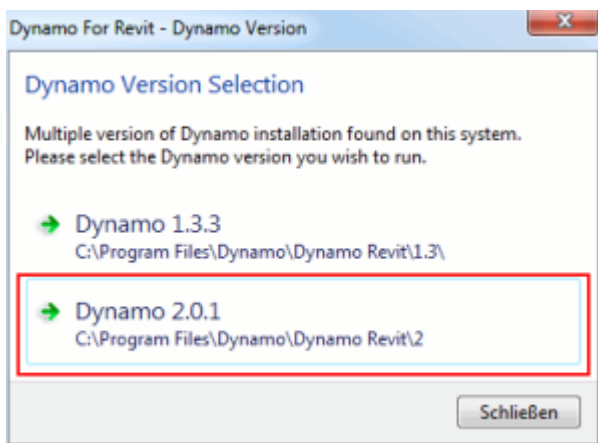
02. Oberflächenbedienung

Dynamo bietet zwei Möglichkeiten der Nutzung. Die Erste ist das Plug-In Dynamo an sich, welches ein separates Programm zu Revit ist. Mit ihm kann man visuelle Skripte erstellen und die Ergebnisse in Echtzeit im Revit-Modell mitverfolgen. Die andere Möglichkeit ist die Verwekdung des Dynamo Players. Liegen die Skripte abrufbereit in einem Verzeichnis und müssen in ihrer Funktionsweise und Aufbau nicht mehr geändert werden, können diese über eine einfache Eingabemaske und ohne Dynamo Kenntnisse ausgeführt werden. Beispiele hierzu folgen in den nächsten Kapiteln.

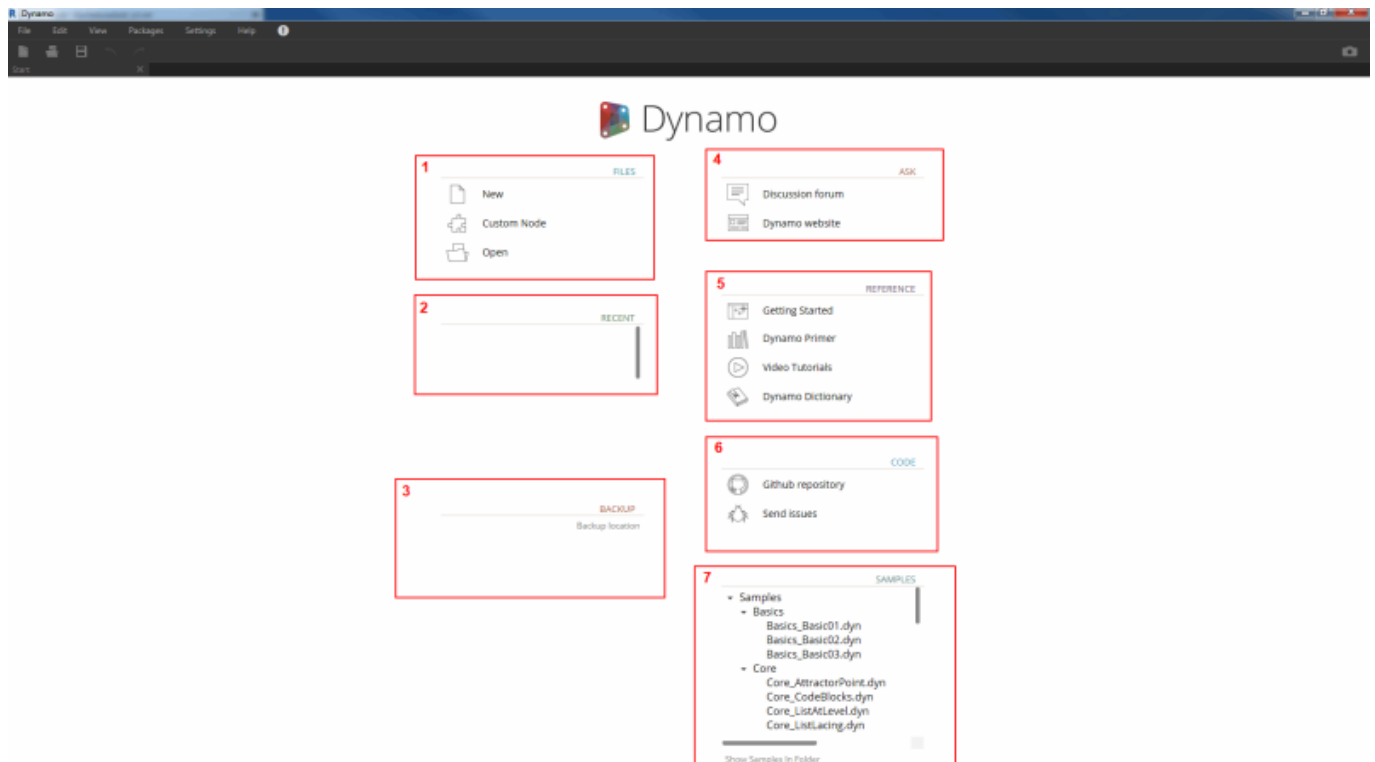
Um Dynamo zu starten, muss man sich in einem geöffneten Revit Projekt befinden. Unter „Verwalten“ findet man den Unterpunkt „Visuelle Programmierung“.



Durch klicken auf Dynamo öffnet sich folgendes Fenster. Dort wird die aktuellste Version ausgewählt.



Nach der Auswahl öffnet sich Dynamo.

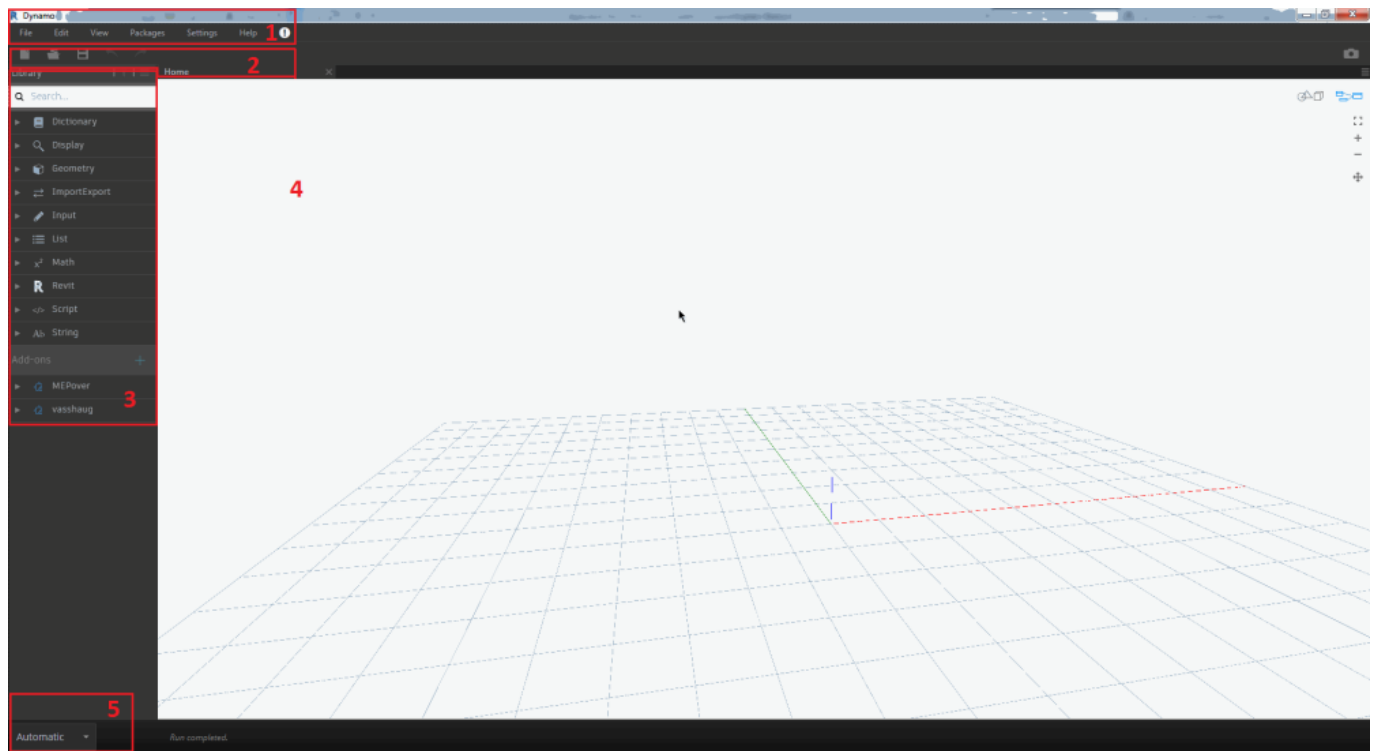


Nummer	Name	Funktion
1	Daten	Ermöglicht das Erstellen neuer Dateien, oder vorhandene Dateien öffnen
2	Zuletzt verwendet	Anzeige der letzten geöffneten Projekte
3	Backup	Zugriff auf Sicherheitsdateien (bei Programmabstürzen)
4	Fragen	Häufig gestellte Fragen im Benutzerforum
5	Referenzen	Links zur Website für Hilfe
6	Code	Für die Beteiligung am Open-Source-Entwicklungsprojekt
7	Beispiele	Vorhandene Beispieldateien der Installation

Durch das Erstellen eines neuen Projektes öffnet sich der Arbeitsbereich von Dynamo.

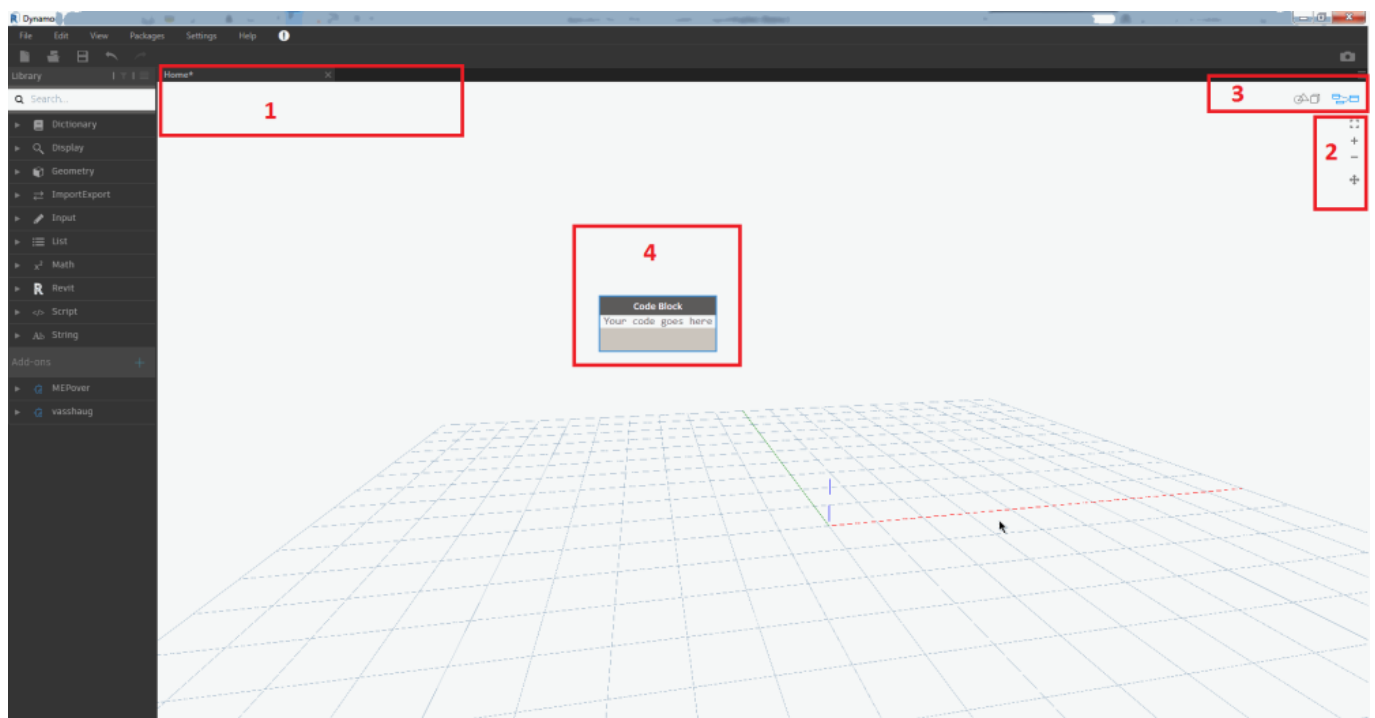


Die Benutzeroberfläche besitzt die folgenden Teilbereiche. Über die genauen Möglichkeiten dieser Bereiche kann im Dynamo-Printer (S.26) mehr herausgefunden werden.



Nummer	Name
1	Menü
2	Werkzeugkasten
3	Bibliothek
4	Arbeitsbereich
5	Ausführungsleiste

Der Arbeitsbereich stellt sich dabei aus den wesentlichen Punkten zusammen.

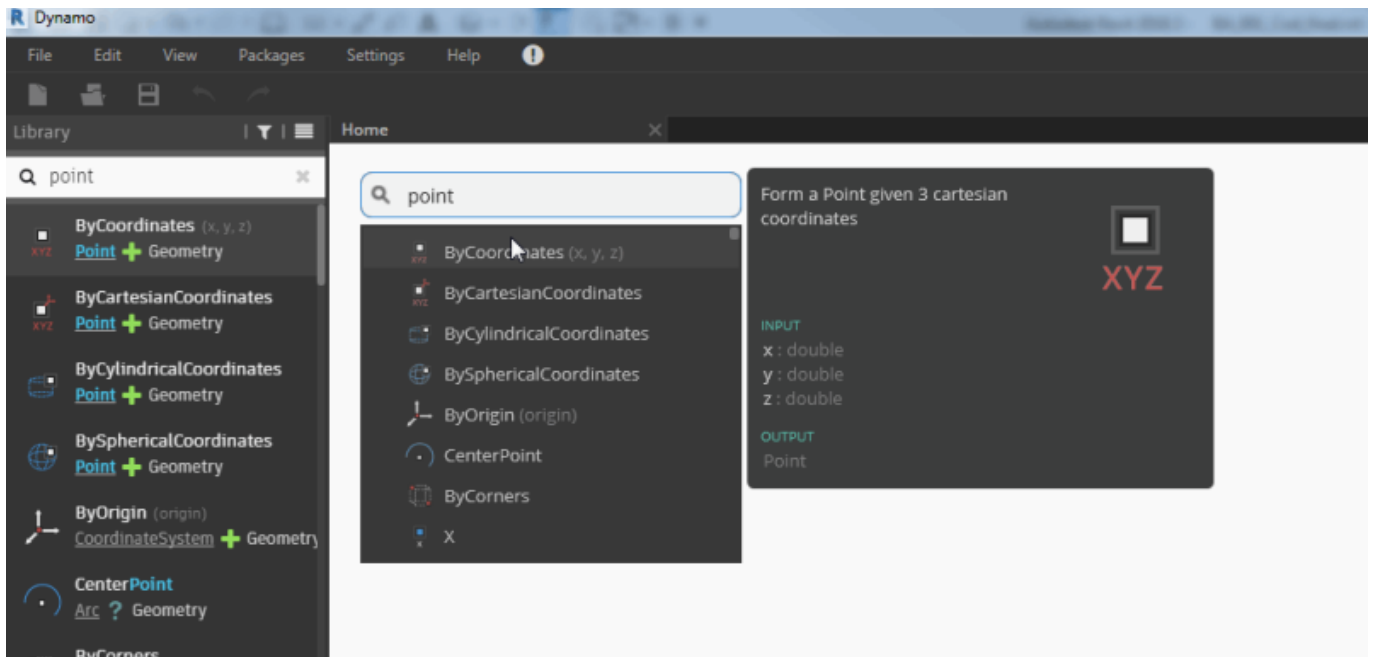


Nummer	Name
1	Registerkarten

Nummer	Name
2	Schaltflächen Zoom/Schwenken
3	Vorschaumodus
4	Doppelklick mit linker Maustaste in den Arbeitsbereich erzeugt einen Code Block

Auf der aktiven Registerkarte des Arbeitsbereichs kann man durch das Programm navigieren und es bearbeiten.

Durch klicken der rechten Maustaste öffnet sich die Schnellsuchfunktion, welche auch über die linke Seite des Arbeitsbereiches zu bedienen ist



Für die ersten Schritte reichen die genannten Funktionen.

Weiter zu [Shortcuts](#)

From:
<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:
https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt_dynamo:oberflaechenbedienung

Last update: **2019/04/23 22:27**

