

Inhaltsverzeichnis

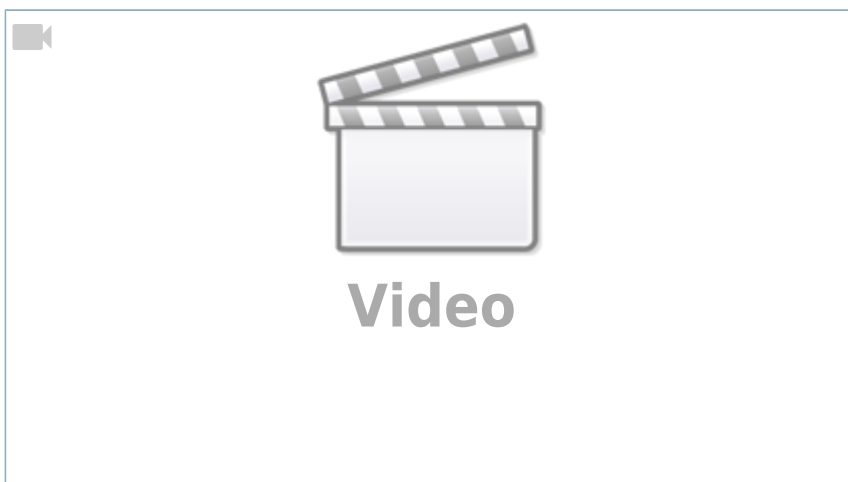
00. Übersicht Dynamo 3

00. Übersicht Dynamo

Die folgenden Kapitel dieses Wiki's sollen den Umgang mit dem Plug-In Dynamo für Revit erklären. Über eine Visuelle Programmierung soll es dem Benutzer ermöglicht werden, die Grundkenntnisse für automatisierte Entwürfe in BIM zu entwickeln und parametrische Gebäudemodelle zu entwerfen.

Neben dem Gebiet der parametrischen Entwurfsplanung wird es außerdem dazu verwendet bereits erstellte Objektparameter innerhalb von Revit zu manipulieren und zu überschreiben. Dabei bieten Exceltabellen eine Schnittstelle um komplexe Geometrien zu erstellen, aber auch die Möglichkeit Bauteillisten und Raumbücher in Excel zu exportieren.

Das folgende Video verdeutlicht, welche Möglichkeiten die Zusammenarbeit von Revit und Dynamo bieten können. Zu sehen ist dabei ein Entwurfsprozess für den Hudson Yard Bahnhof.



1. Software Setup

- Voraussetzungen (Revit)
- Dynamo [Software Setup](#)

2. Dynamo Benutzerhandbuch

- Projekte anlegen
- [Oberflächenbedienung](#)
- [Visuelles Programmieren / Workflow](#)
- [Shortcuts](#)

3. Beispielprojekte

- Dynamo [Beispiele](#)
- [Objekterstellung](#) per visueller Skripte
- [Parameterüberschreibung](#) von Elementen
- Arbeiten über den [Dynamo Player](#)

Weiter zu [Software Setup](#)

From:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt_dynamo:dynamo2

Last update: **2019/04/23 21:47**

