

Inhaltsverzeichnis

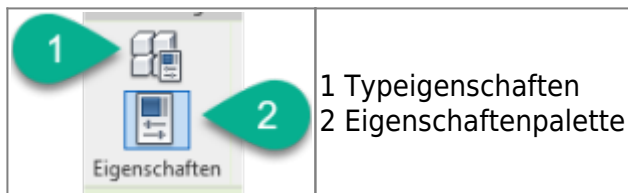
065. Typ bearbeiten 3

065. Typ bearbeiten

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B.
https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/... -> https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...}

Über die Schaltfläche Typ bearbeiten in der Eigenschaftenpalette öffnet sich ein Dialogfeld um die Typeigenschaften des ausgewählten Elements anzuzeigen oder zu ändern. Alternativ können die Typeigenschaften auch über

Ändern | <Element> - Eigenschaften



angezeigt und bearbeitet werden.

1 Weitere Familien laden
2 Typ duplizieren
3 Typ umbenennen

Parameter	Wert
Konstruktion	
Flügelbreite	0,0700 m
Glasstärke	0,0440 m
Griffhöhe = Flügelmitte	<input checked="" type="checkbox"/>
Griffhöhe ab Flügelunterkante	0,3500 m
Rahmentiefe	0,0900 m
Stulpbreite	0,1200 m
Wandabschluss	Nach Basisbauteil
Konstruktionstyp	
Segmente und Formteile	
Fensterbank Metall Dicke	0,0020 m
Fensterbank Metall Höhe Tropfn	0,0400 m
Fensterbank Metall Höhe hinten	0,0200 m
Fensterbank Stein Dicke	0,0200 m
Fensterbank Stein Überstand	0,0200 m
Abmessungen	
Breite	2,0000 m
Dicke	0,0900 m
Höhe ab FBOK	2,2500 m

- Weitere Familien laden
Hier können weitere Familien die bereitgestellt sind in das Projekt geladen werden
- Typ duplizieren
Der aktuelle Typ wird vervielfacht und steht unter einem neuen Namen mit eigenen

Parameterwerten zur Verfügung. Er kann danach auch direkt in der Eigenschaftenpalette gewählt werden.

- Typ umbenennen

Der Name des aktuellen Typs kann bearbeitet werden. Es wird keine Kopie erstellt.

Wir ein veränderter Typ einer Systemfamilie benötigt so wird empfohlen stets mit einer Kopie zu arbeiten und das Systemobjekt nicht zu verändern. Davon unbenommen ist die Anpassung von Exemplarparametern da hier der Typ nicht verändert wird.

From:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:typ-bearbeiten>

Last update: **2021/09/30 10:39**

