2025/10/31 00:42 1/4 065. Typ bearbeiten

## **Inhaltsverzeichnis**

https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/

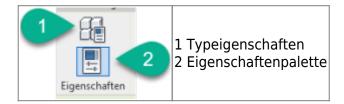
2025/10/31 00:42 3/4 065. Typ bearbeiten

## 065. Typ bearbeiten

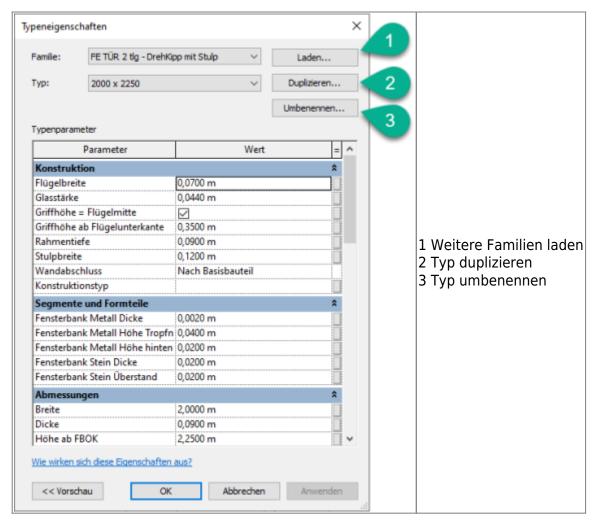
{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B. https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/... -> https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...}

Über die Schaltfläche Typ bearbeiten in der Eigenschaftenpalette öffnet sich ein Dialogfeld um die Typeigenschaften des ausgewählten Elements anzuzeigen oder zu ändern. Alternativ können die Typeigenschaften auch über

## Ändern | <Element> - Eigenschaften



angezeigt und bearbeitet werden.



- Weitere Familien laden Hier können weitere Familien die bereitgestellt sind in das Projekt geladen werden
- Typ duplizieren
  Der aktuelle Typ wird vervielfacht und steht unter einem neuen Namen mit eigenen

Last update: 2021/09/30 10:39

Parameterwerten zur Verfügung. Er kann danach auch direkt in der Eigenschaftenpalette gewählt werden.

• Typ umbenennen Der Name des aktuellen Typs kann bearbeitet werden. Es wird keine Kopie erstellt.

Wir ein veränderter Typ einer Systemfamilie benötigt so wird empfohlen stets mit einer Kopie zu arbeiten und das Systemobjekt nicht zu verändern. Davon unbenommen ist die Anpassung von Exemplarparametern da hier der Typ nicht verändert wird.

From:

https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/ - Fachbereich Bauingenieurwesen

Permanent link:

https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:typ-bearbeiten

Last update: 2021/09/30 10:39

