

# Inhaltsverzeichnis

<b>110. Architektonische Elemente</b> .....	3
Wände .....	3
Türen .....	3
Fenster .....	3
Bauteile .....	4



# 110. Architektonische Elemente

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B.  
<https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/...> -> <https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...>}

## Wände

Mithilfe des Werkzeugs Wand nichttragende oder tragende Wände im Gebäudemodell erstellen

-  [Wände](#)

## Türen

Mithilfe des Werkzeugs Türen in Wänden platzieren. In der Typenwahl einen Türtyp auswählen.

Architektur - Erstellen -> Tür

Mit aufrufen des Funktion werden im Eigenschaftenfenster die [Systemfamilien Tür](#) geladen. Dort kann eine Auswahl getroffen werden. Weitere [Familien](#) können online bei verschiedenen Hersteller oder über BIM Bibliotheken bezogen und in das Projekt geladen werden.

Ändern | Platzieren Fenster - Modus -> Familie laden

Die Türen werden platziert in dem eine geeignetes Basisbauteil i.d.R. eine Wand von angefahren wird. Somit wird die Wand korrekt aktiviert und die Tür abgesetzt. Sobald die Wand aktiv ist kann der Einbauort grob ausgewählt werden. Nachdem alle benötigten Türen abgesetzt sind können sie genau gemäß der [Baurichtmaße](#) oder [Baunennenmaße](#),> für Bauten und ihre Teile angegebene Abmessungen (Sollmaße); diese werden meist in die Ausführungszeichnungen eingetragen. Das Baurichtmaß ist bei Bauarten ohne Fugen gleich dem Baunennenmaß, bei Bauarten mit Fugen das Baunennenmaß abzüglich Fugenmaß. [(Brockhaus, Baunennenmaße. <http://brockhaus.de/ecs/enzy/article/baunennenmasse> (aufgerufen am 2020-05-06))]</ttip> ausgerichtet werden.

Die Türtypen können durch den Nutzer im Rahmen der Parametrisierung der Familie angepasst werden. Hierzu können die [Exemplareigenschaften](#) oder die [Typeigenschaften](#) bearbeitet werden.

Türen können sehr effizient mit einer Ausgerichteten Bemassung versehen werden.

-  [Türen](#)

## Fenster

Mithilfe des Werkzeugs werden Fenster in Wänden oder Oberlichter in Dächern platziert. In der Typenwahl kann ein Fenstertyp ausgewählt werden.

## Architektur - Erstellen -> Fenster

Mit aufrufen des Funktion werden im Eigenschaftenfenster die **Systemfamilien Fenster** geladen. Dort kann eine Auswahl getroffen werden. Weitere **Familien** können online bei verschiedenen Hersteller oder über BIM Bibliotheken bezogen und in das Projekt geladen werden.

## Ändern | Platzieren Fenster - Modus -> Familie laden

Die Fenster werden platziert in dem eine geeignetes Basisbauteil i.d.R. eine Wand von *aussen* angefahren wird. Somit wird die Wand korrekt aktiviert und das Fenster mit seiner Aussenseite abgesetzt. Sobald die Wand aktiv ist kann der Einbauort grob ausgewählt werden. Nachdem alle benötigten Fenster abgesetzt sind können sie genau gemäß der **Baurichtmaße** oder `<ttip:Baunennenmaße,>` für Bauten und ihre Teile angegebene Abmessungen (Sollmaße); diese werden meist in die Ausführungszeichnungen eingetragen. Das Baurichtmaß ist bei Bauarten ohne Fugen gleich dem Baunennenmaß, bei Bauarten mit Fugen das Baunennenmaß abzüglich Fugenmaß. [(Brockhaus, Baunennenmaße. <http://brockhaus.de/ecs/enzy/article/baunennenmasse> (aufgerufen am 2020-05-06))] `</ttip>` ausgerichtet werden.

Die Fenstertypen können durch den Nutzer im Rahmen der Parametrisierung der Familie angepasst werden. Hierzu können die **Exemplareigenschaften** oder die **Typeigenschaften** bearbeitet werden.

Fenster können sehr effizient mit einer Ausgerichteten Bemassung versehen werden.

 [Hilfe](#)

## Bauteile

-  [Bauteile](#)

Bauteile werden zum Modellieren von Gebäudeelementen verwendet, die normalerweise angeliefert und auf der Baustelle installiert werden, wie z. B. Möbel und Sanitärinstallationen.

-  [Nichttragende Stützen](#)

Nichttragende Stützen dienen hauptsächlich der dekorativen Ausarbeitung tragender Stützen.

-  [Dächer](#)

Mithilfe des Werkzeugs Dächer über der Grundfläche eines Gebäudes oder mithilfe einer Extrusion erstellen.

-  [Decken](#)

Mithilfe des Werkzeugs Decke im angegebenen Abstand über einer Ebene erstellen. Um eine Decke zu platzieren, innerhalb von Wänden klicken, die eine geschlossene Schleife bilden, oder eine Begrenzung skizzieren.

-  [Geschossdecken](#)

Mithilfe des Werkzeugs Geschossdecke waagerechte, geneigte oder mehrschichtige Geschossdecken

erstellen.

-  [Fassadenelemente](#)

Mithilfe der Werkzeuge für Fassadenelemente Fassaden für Gebäude erstellen. Fassaden, Fassadenraster, Pfosten und Fassadensysteme verwenden, um die gewünschte Wirkung zu erzielen.

-  [Geländer](#)

Mithilfe des Werkzeugs frei stehende oder mit Basisbauteilen wie Geschossdecken, Rampen oder Treppen verbundene Geländer erstellen.

-  [Rampen](#)

Mithilfe des Werkzeugs Rampen in einer Draufsicht oder 3D-Ansicht erstellen. Den Lauf der Rampe oder Begrenzungs- und Steigungslinien skizzieren.

-  [Treppen](#)

Mithilfe des Werkzeugs eine Treppe durch Zusammenfügen von Bauteilen für häufig verwendete Treppenläufe, Podeste und Auflager erstellen.

-  [Modelltext](#)

Mithilfe des Werkzeugs Modelltext von Schildern oder Schrift an einem Gebäude oder einer Wand erstellen.

-  [Modelllinien](#)

Mithilfe von Modelllinien 3D-Linien erstellen, die Bestandteil des Entwurfs sind.

-  [Räume](#)

Mithilfe des Werkzeugs Räume in einer Draufsicht erstellen oder sie einer Bauteilliste hinzufügen, um sie später im Modell zu platzieren.

-  [Öffnungen](#)

Mithilfe der Werkzeuge Öffnungen in Wände, Geschossdecken, Decken, Dächer, Träger, Streben und Tragwerksstützen schneiden.

 [Hilfe](#)

From:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

[https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:gm\\_arch\\_elemente](https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:gm_arch_elemente)

Last update: **2021/09/30 10:39**

