

# Inhaltsverzeichnis

- 060. Familien** ..... 3
- Ladbare Familien** ..... 3
- Systemfamilien** ..... 3
- Projektfamilien / Projektelemente** ..... 4
- Exemplarparameter** ..... 4
- Typeigenschaften** ..... 4
- Familien und Vorlagen fehlen** ..... 4



# 060. Familien

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B.  
<https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/...> -> <https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...>}

Familien sind Klassen von Elementen einer Kategorie. Kategorien sind Gruppen von Elementtypen die benötigt werden um ein Modell zu erzeugen. Beim Erzeugen eines Modells werden parametrische Elementtypen verwendet. Die Elemente können z.B. Wände, Träger und Decken sein.

Jedes Element das in einer Zeichnung platziert wird ist ein Exemplar eines Familientyps.

Beispiel:

Kategorie: <b>Stützen</b>			
Familie enthält			
Runde Stützen		Rechteckige Stützen	
Typen		Typen	
ST 1	ST 2	ST 1	ST 2
Ø = 300mm	Ø = 500 mm	b = 250 mm	b = 350 mm
		d = 250 mm	d = 300 mm

 [Revit-Familien](#)

In Revit werden drei Arten von Familien unterschieden.

## Ladbare Familien

Diese Familien können in ein Projekt geladen werden. Sie werden aus einer Familienvorlage heraus erzeugt. Hierin können Parameter als Standardgrößen und -konfigurationen sowie die grafische Darstellung gängiger Bauteile bestimmt werden.

 [Ladbare Familien](#)

## Systemfamilien

Systemfamilien enthalten z.B. Kategorie wie Wände, Stützen, Träger oder Decken. Sie können nicht separat geladen oder als Datei gespeichert werden. Die Parameter sind von Revit vordefiniert. Die Familien können innerhalb eines Projektes durch weitere Typen erweitert werden. Diese Systemfamilien können zwischen Projekten ausgetauscht werden.

 [Systemfamilien](#)

## Projektfamilien / Projektelemente

In einer Projektfamilie wird ein besonderes Element erzeugt welche für die aktuelle Aufgabe spezifisch ist. Revit erstellt hierfür eine Familie welche nur einen Elementtyp enthält.

[📄 Projektelemente](#)

## Exemplarparameter

[📄 Exempleigenschaften](#) können für ein aktives Element in der Eigenschaftenpalette angepasst werden. Sie wirken sich direkt auf die ausgewählten Exemplare aus.

[📄 Hilfe](#)

## Typeigenschaften

Alle Elemente einer Familie haben dieselbe Gruppe von [📄 Typeigenschaften](#) und jede Eigenschaft hat bei allen Exemplaren eines bestimmten Familientyps denselben Wert.

## Familien und Vorlagen fehlen

Es ist möglich dass die Familienvorlagen, Projektvorlagen und Familienbibliotheken bei der Installation nicht mit kopiert wurden. Sie können nachträglich heruntergeladen und installiert werden. Dazu sollte Revit nicht aufgeführt werden. Folgen Sie den [Anweisungen für ihre Version wie hier beschrieben](#).

[📄 Info zu Familien](#)

From:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:familien>

Last update: **2021/09/30 10:39**

