

Inhaltsverzeichnis

030. Ebenen	3
Ansichtsbereich	3
Planbereich	7
Arbeitsebenen	10
Referenzebenen	10
Bezugsgrenzen und Sichtbarkeit	10

030. Ebenen

{Für andere Versionen kann in der URL einfach die Jahreszahl angepasst werden z.B.
<https://help.autodesk.com/view/RVT/2020/...> -> <https://help.autodesk.com/view/RVT/2021/...>}

Mittels Ebenen werden Höhen bzw. Geschosse innerhalb eines Projektes festgelegt. Ebenen sind unendlich große horizontale oder geneigte Flächen. Sie dienen als Referenz für ebenenbasierte Elemente wie Dächer oder Geschosdecken. Auch Wände können ebenenbasiert abgesetzt werden. In den [Vorlagen](#) für Revit 2020 sind die Projekte mit bis zu drei Ebenen pro Geschoss vordefiniert.

OK FFB	Oberkante Fertigfußboden	Typ: Ebene OK FFB
OK RFB	Oberkante Rohfußboden	Typ: Ebene Rohbau Oberkante
UK RD	Unterkante Rohdecke	Typ: Ebene Rohbau Unterkante

In der [Vorlage Architektur-Vorlage](#) bzw. [Architektur-Ingenieurbau-Vorlage](#) sind bereits Ebenen für vier Obergeschosse vordefiniert. Die Ebenen können [ergänzt](#) oder gelöscht werden. Eine Übersicht zur Anpassung der Ebenenhöhen findet man im Projektbrowser unter

Ansichten (Gliederung 1 + 2) - ALLGEMEIN - Schnitt Name -> Schnitt: EBENEN IM PROJEKT

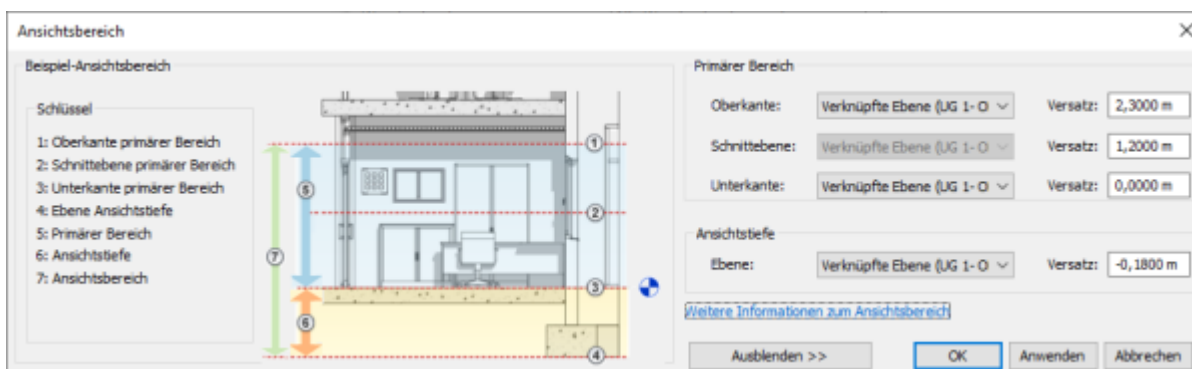
Die [Ebenenlage](#) sollte erst dann angepasst werden wenn ein ggf. vorhandens Regelgeschoß durch kopieren eingefügt wurde. Andernfalls kann es passieren das Bauteile nicht korrekt an die begrenzenden Ebenen angepasst und daher mit einem Ebenenversatz platziert werden. Dies führt zu vermeidbaren Nacharbeiten.

[Hilfe](#)

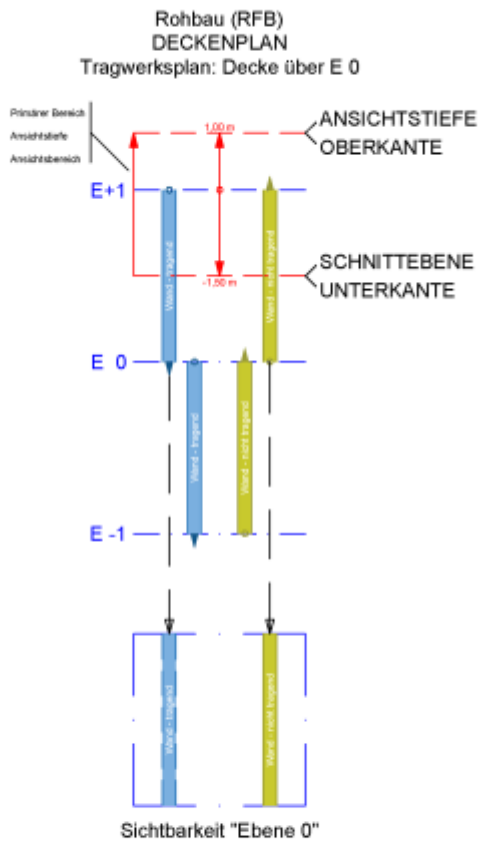
Ansichtsbereich

Die Darstellung der Bauteile wird neben den Einstellungen in der gewählten Ansichtsvorlage auch durch die des Ansichtsbereiches gesteuert. Durch die dort getroffenen Definitionen wird festgelegt ob ein Bauteil sichtbar oder verdeckt angezeigt wird. Die Voreinstellungen können im Eigenschaftsbereich der Ansicht angepasst werden.

Eigenschaften - Grenzen - Ansichtsbereich



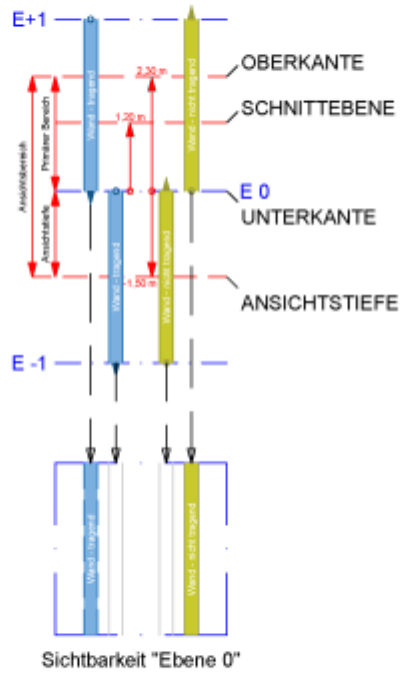
Die Vorgaben sind hier grafisch dargestellt.



Unterlage

- Bereich: Basisebene -> Keine
- Bereich: Oberste Ebene -> Unbegrenzt
- Ausrichtung der Unterlage -> Nach oben

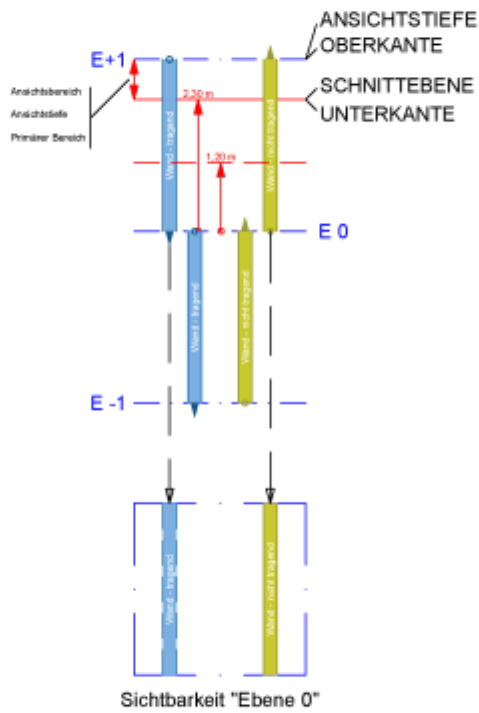
Rohbau (RFB)
GRUNDRISS
Grundriss: E0 - OK RFB



Unterlage

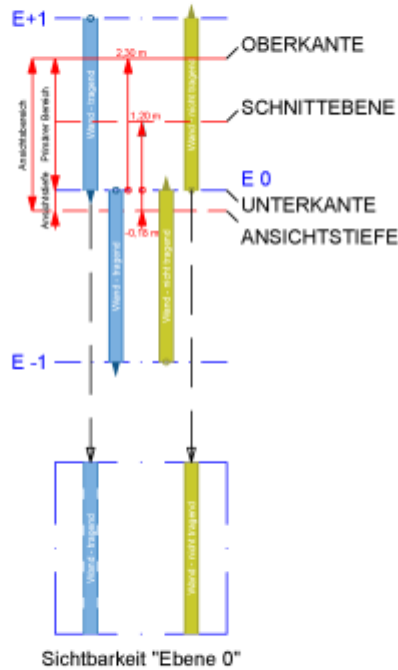
Bereich: Basisebene -> E-1 - OK FFB
Bereich: Oberste Ebene -> E 0 - OK RFB
Ausrichtung der Unterlage -> Nach unten

Ausbau & Fenster & Türen (FFB)
DECKENPLAN
Deckenplan: E0 - OK FFB



Unterlage
Bereich: Basisebene -> Keine
Bereich: Oberste Ebene -> Unbegrenzt
Ausrichtung der Unterlage -> Nach oben

Ausbau & Fenster & Türen (FFB)
GRUNDRISS
Grundriss: E0 - OK FFB



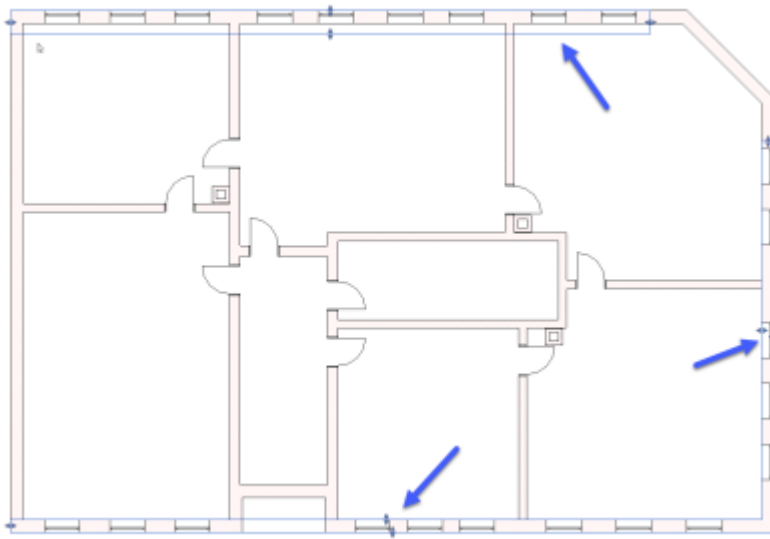
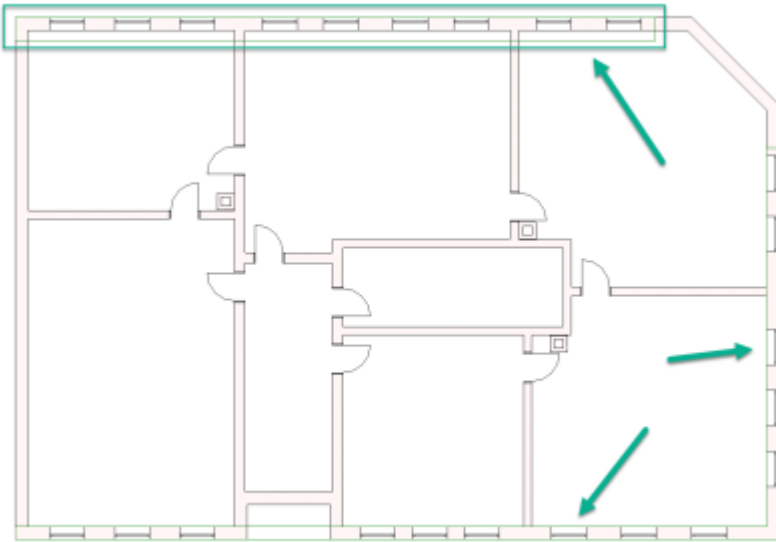
Unterlage
Bereich: Basisebene -> Keine
Bereich: Oberste Ebene -> Unbegrenzt
Ausrichtung der Unterlage -> Nach unten

Planbereich

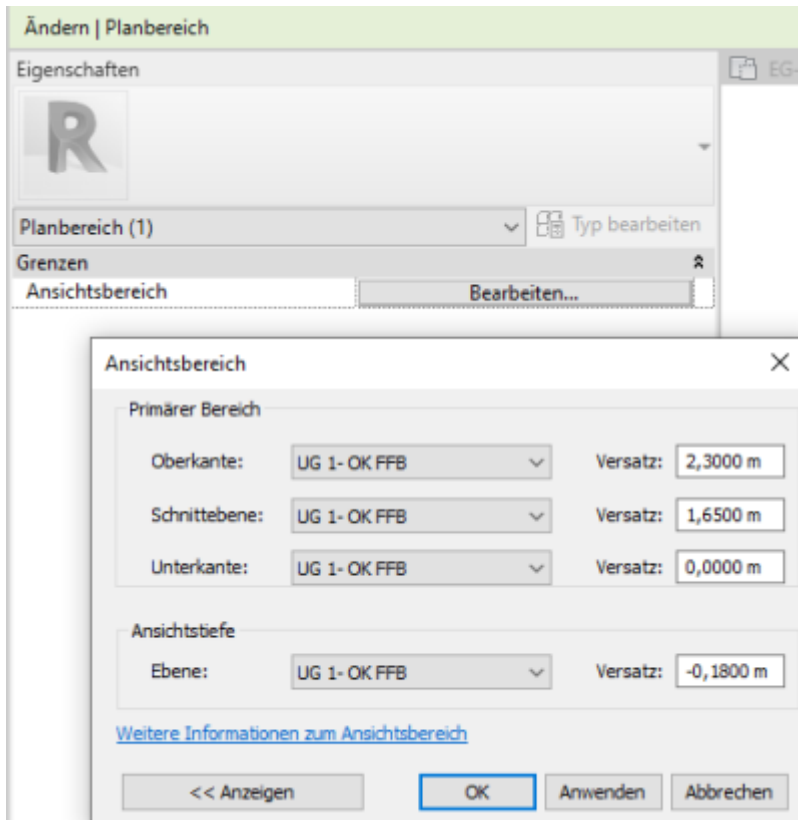
Ein Planbereich definiert einen Planausschnitt mit anderen Schnittebenen. Somit können z.B. Bauteile die auf einer andere Höhe liegen im Grundriss sichtbar gemacht werden.

MFL Ansicht - Draufsichten - Planbereich

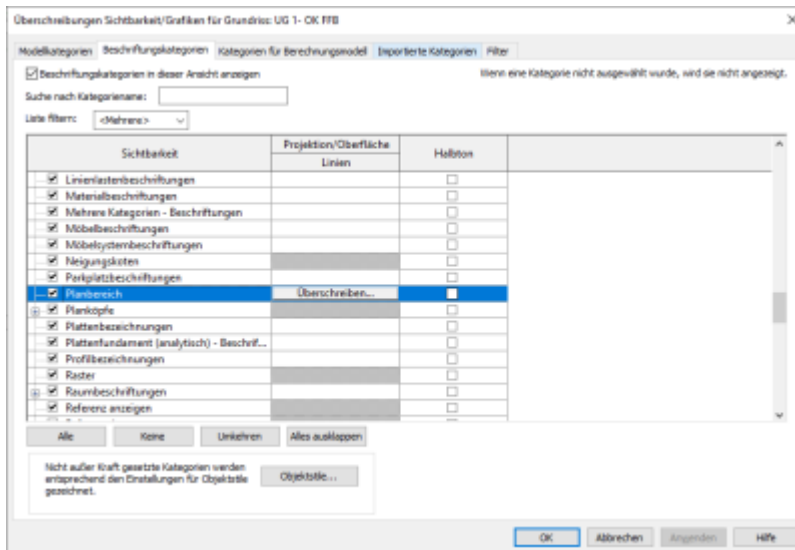
Mit dieser Funktion können im Skizzenmodus geschlossene, sich nicht überlappende Polygone in eine Ansicht gezeichnet werden.



Die **Umgrenzung** wird mit einer grünen Linie angezeigt und kann wie eine Decke bearbeitet werden.



Ist der Planbereich aktiviert kann im Eigenschaftendialog die Schnittebenenlage konfiguriert werden



Über Sichtbarkeitseinstellungen können die Planbereiche unsichtbar gemacht werden. Somit werden diese in den Ausgabeplänen nicht angezeigt.

MFL Ansicht - Grafik -> Sichtbarkeit/Grafiken

oder Shortcut **VV** bzw. **VG**

 Hilfe

Arbeitsebenen

 [Hilfe](#)

Referenzebenen

 [Hilfe](#)

Bezugsgrenzen und Sichtbarkeit

 [Hilfe](#)

From:
<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:
<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=rvt:ebenen>

Last update: **2021/11/23 08:24**

