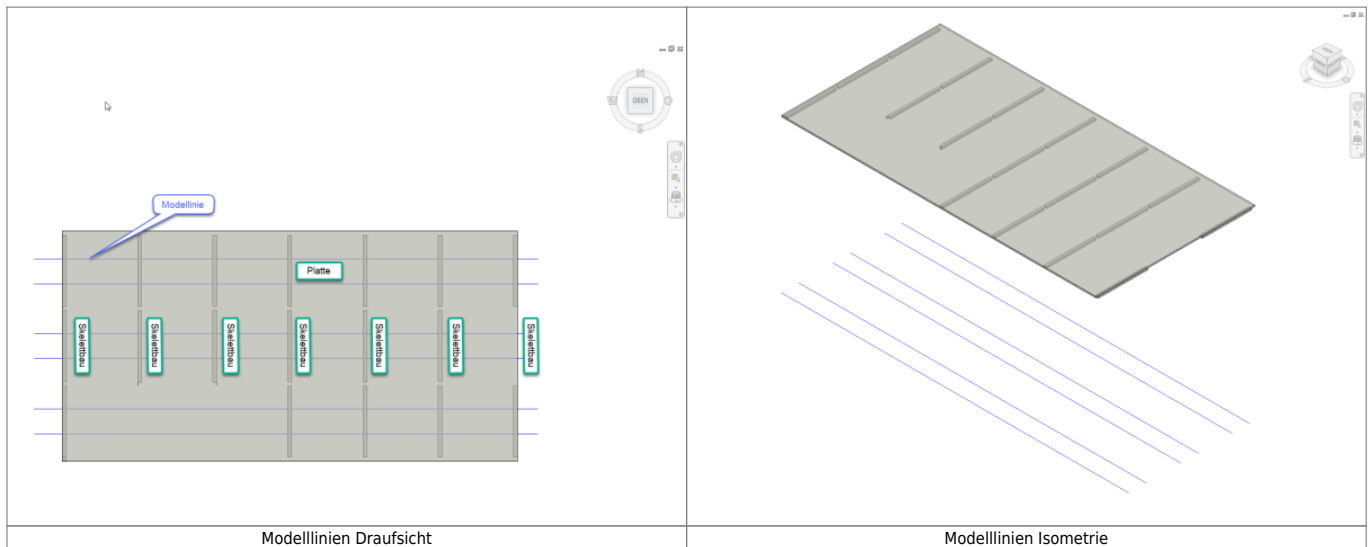


Inhaltsverzeichnis

30.1. Bewehrung prüfen	3
<i>Platten / Wände Bauteile</i>	3
<i>Balken / Stützen</i>	5

30.1. Bewehrung prüfen

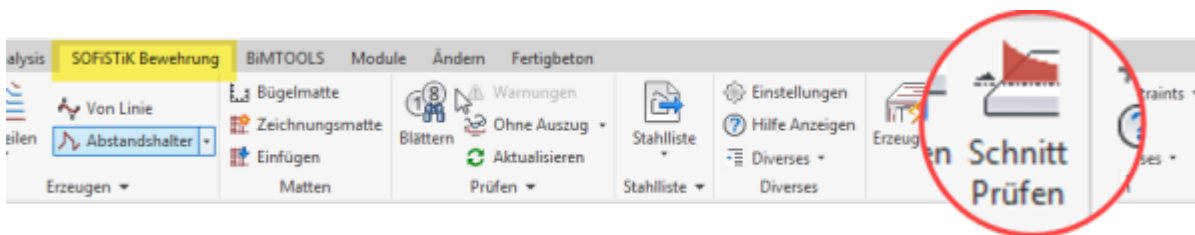
Nach eine Bewehrung erzeugt wurde kann die Abdeckung mittels Schnittlinien (Platten, Wände) oder in stabförmigen Bauteilen (Balken / Stützen) angezeigt und geprüft werden. Dies kann nur in einer 3D-Ansicht vom Typ 04 Bewehrung mit einer Ansichtsvorlage vom Typ Bewehrung 3D erfolgen. In dieser Ansicht muss zunächst eine Modelllinie erzeugt werden. Die erzeugte Modelllinie kann von beliebige Kategorie sein. Ebenso ist die Ebene auf der diese abgelgt wird unerheblich. Wichtig ist dass das zu prüfende Bauteil geschnitten wird. Dies kann z.B. in einer Draufsicht (Viewcube) geschehen.



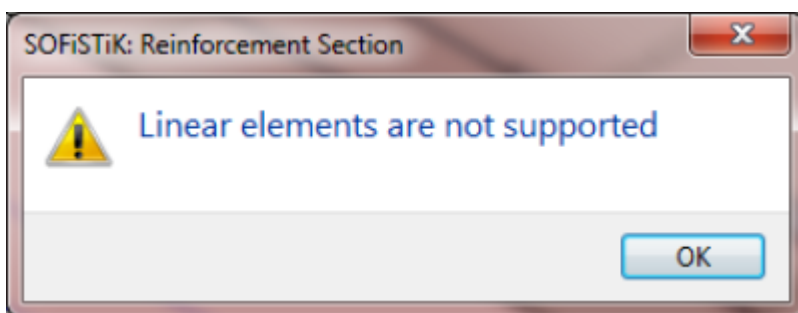
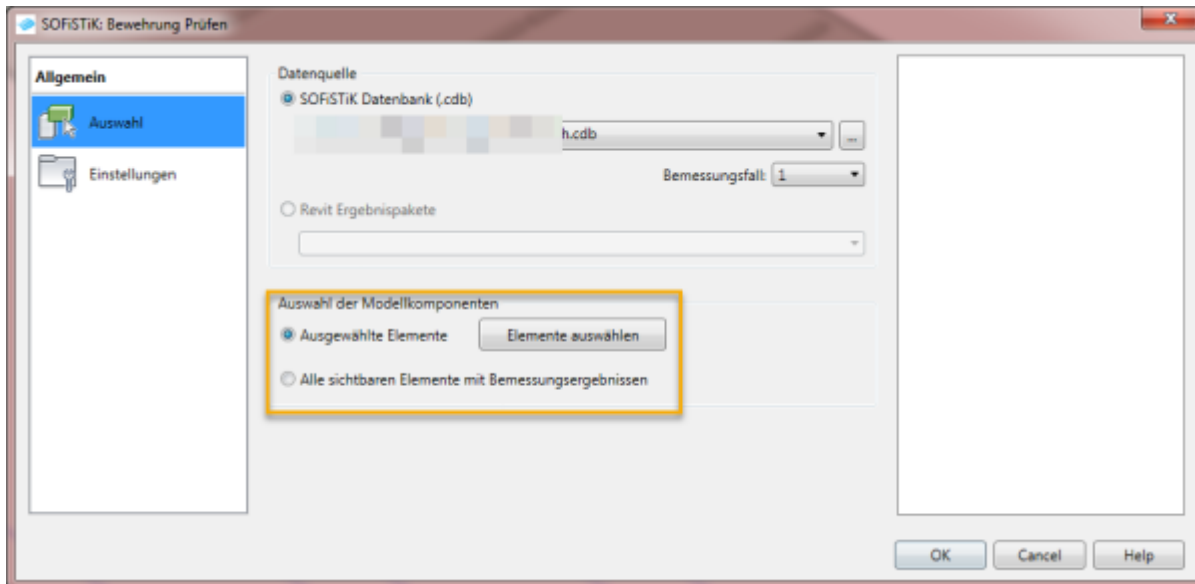
Nunmehr wird das zu untersuchende Bauteile aktiviert und Dialog zur Prüfung aufgerufen.

Platten / Wände Bauteile

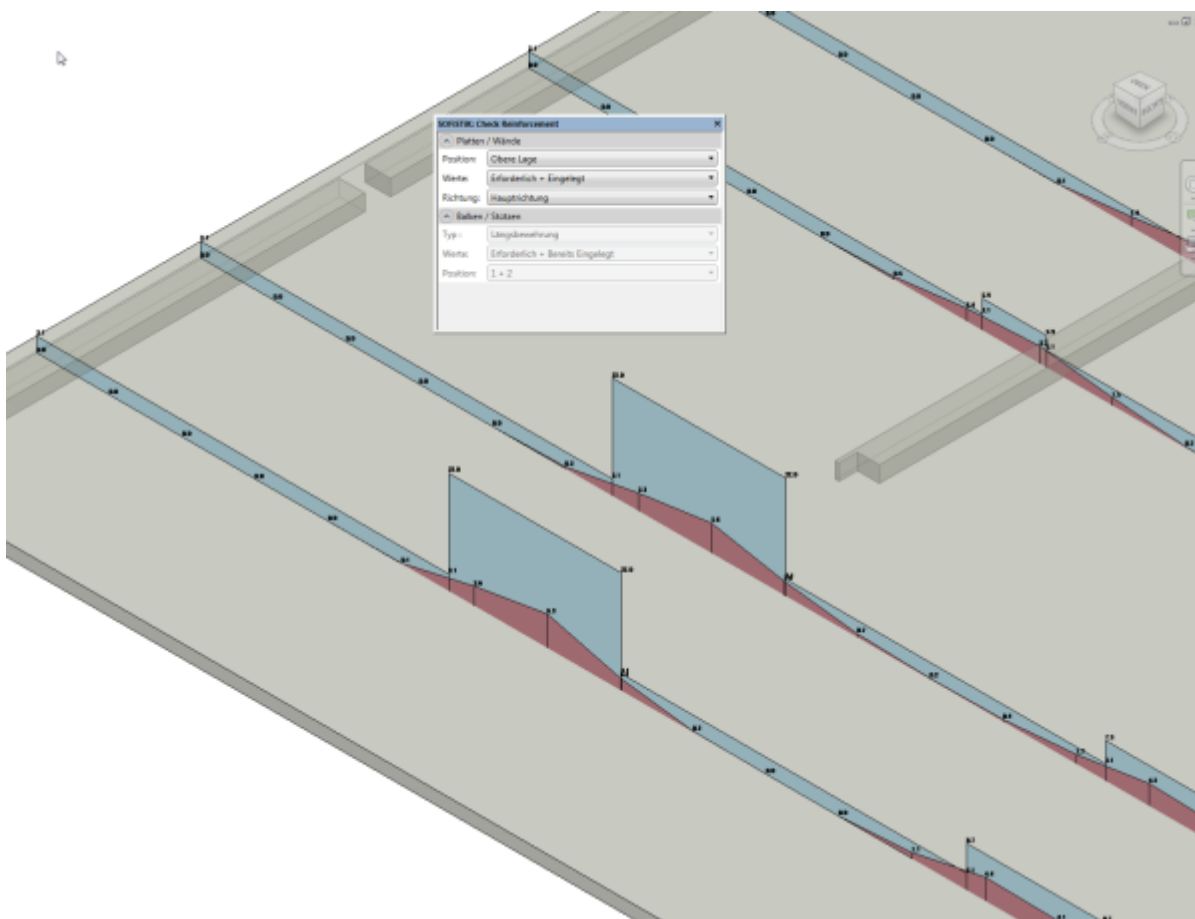
MFL - SOFiSTiK Bewehrung - Reinforcement Generation - Schnitt prüfen



Im folgenden Dialog, sofern noch nicht geschehen, müssen die Modellkomponenten ausgewählt werden. Wurden z.B. für einen Schnitt durch eine Platte / Wand auch Elemente aus der Kategorie Skelettbau aktiviert erfolgt ein Hinweis. Dieser besagt nur das eine Schnittdarstellung für diese Bauteile nicht möglich ist.



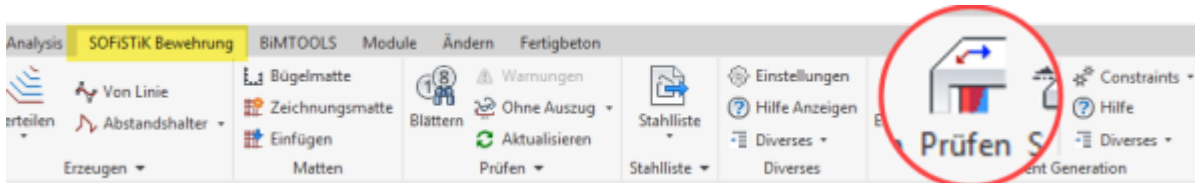
Danach wird die Schnittdarstellung erzeugt. Die Ergebnisdarstellung kann über den zugehörigen Dialog angepasst werden.



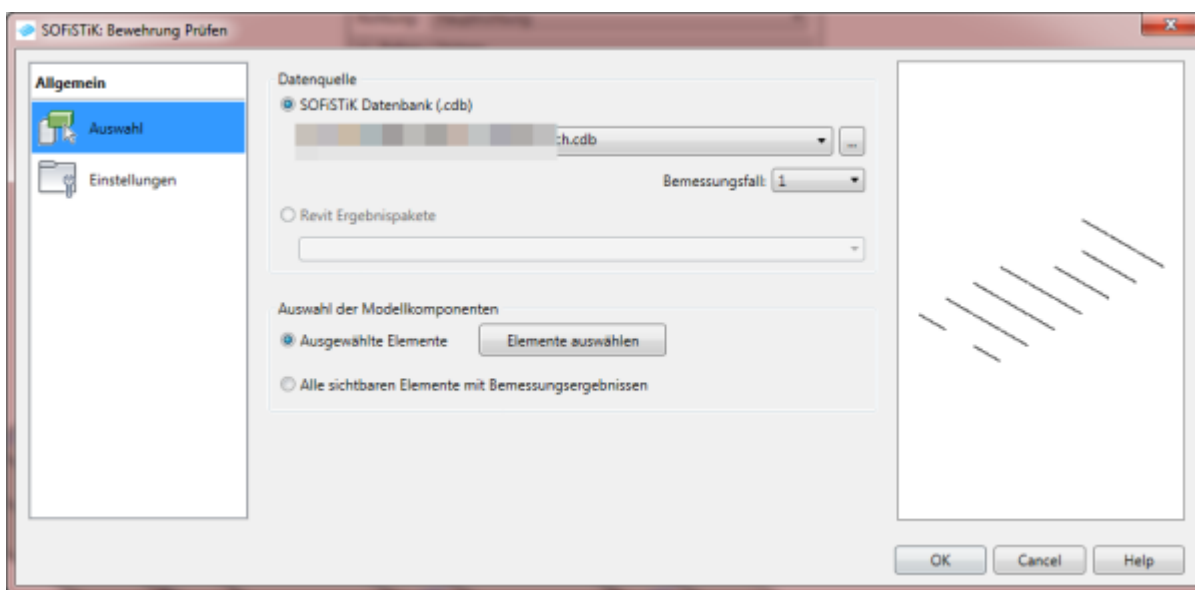
Die erzeugten Darstellungen können bei Bedarf einfach mit der LMT gewählt und gelöscht werden.

Balken / Stützen

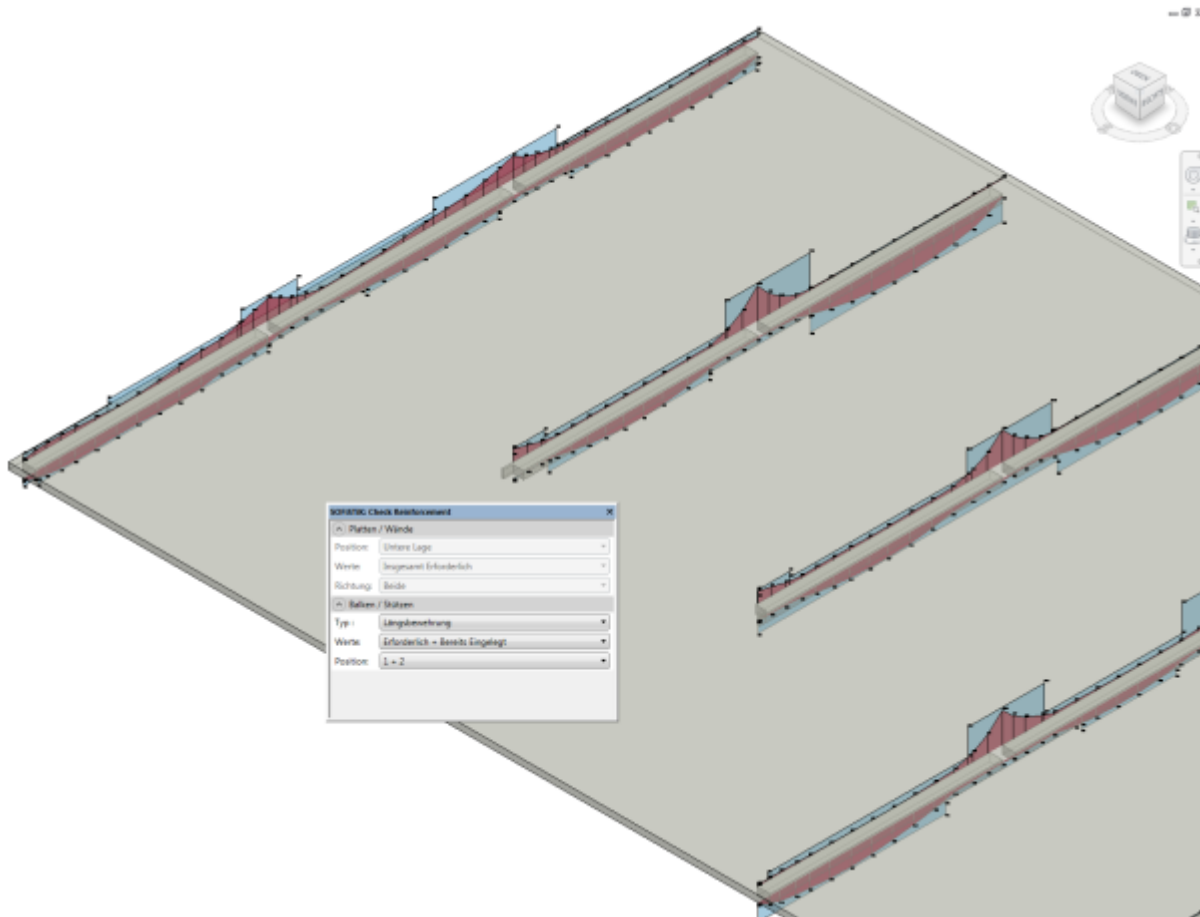
MFL - SOFiSTiK Bewehrung - Reinforcement Generation - Prüfen



Im folgenden Dialog, sofern noch nicht geschehen, müssen die Modellkomponenten ausgewählt werden.



Danach wird die Schnittdarstellung erzeugt. Die Ergebnisdarstellung kann über den zugehörigen Dialog angepasst werden.



Die erzeugten Darstellungen können bei Bedarf einfach mit der LMT gewählt und gelöscht werden.

From:

<https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/> - **Fachbereich Bauingenieurwesen**

Permanent link:

https://dokuwiki.fbbu.h-da.de/doku.php?id=bim2k:sof_rcg_check

Last update: **2020/12/03 10:59**

